

	Lpp.
1. Ievads MASTERCAM	5
2. Darba uzsākšana	6
1. vingrinājums – MASTERCAM interfeisa apgūšana	6
2. vingrinājums – Taisnstūra zīmēšana	7
3. vingrinājums – Taisnstūra dzēšana un tiešā režīma palīdzība	9
3. 2D detaļas un kontūra instrumenta trajektorijas veidošana	13
1. vingrinājums – Detaļas konstruēšana	13
2. vingrinājums – Kontūra instrumenta trajektorijas veidošana	19
3. vingrinājums – Instrumenta trajektorijas izmaiņšana	23
4. Operāciju kopēšana un pārveidošana	30
1. vingrinājums – Rupjās un gludās apstrādes gājienu veidošana	30
2. vingrinājums – Kontūra stūru nošķelšana	35
3. vingrinājums – Detaļas un instrumenta trajektorijas spoguļattēla veidošana	38
5. Ģeometrijas un instrumenta trajektorijas pagriešana	41
1. vingrinājums – Ģeometrijas veidošana	41
2. vingrinājums – Rievu griešana	46
3. vingrinājums – Instrumenta trajektorijas pagriešana	50
6. Urbšanas instrumenta trajektorijas veidošana	56
1. vingrinājums – Galvenās urbšanas instrumenta trajektorijas veidošana	56
2. vingrinājums – Izurbtā cauruma izmēra maiņa	60
3. vingrinājums – Urbšana dažādos Z dziļumos	62
7. Darbs 3D telpā	69
1. vingrinājums – 3D ģeometrijas veidošana	69
2. vingrinājums – Detaļas pamatnes zīmēšana	77
3. vingrinājums – Urbšanas instrumenta trajektorijas veidošana jaunajā sistēmas skatā	84
8. Aploces veida instrumenta trajektorijas lietošana	88
1. vingrinājums – Specifiska skata veidošana	88
2. vingrinājums – Ārējā kontūra apstrāde	91
3. vingrinājums – Urbumu un rievu apstrāde	96
4. vingrinājums – <i>Auto drill</i> lietošana vairāku urbšanas operāciju veidošanai	102
9. Gala virsmu un padziļinājumu apstrādes instrumentu trajektorijas	110
1. vingrinājums – Atkārtota ātrā sagataves virsmas apstrāde	110
2. vingrinājums – Dažādu padziļinājumu griešanas metožu salīdzinājums	112
3. vingrinājums – Ieejas punkta norādīšana	117
4. vingrinājums – Iegriešanās pa kontūru lietošana	119
10. Padziļinājumu un kontūru instrumenta trajektoriju tehnika	123
1. vingrinājums – Atkārtota padziļinājumu apstrāde	123
2. vingrinājums – Griešana dziļumā, salīņu virsmu un slīpu sienu apstrāde	130
3. vingrinājums – Instrumenta trajektorijas izmaiņa, lietojot <i>Toolpath Editor</i>	134
11. Atkārtota operāciju lietošana	140
1. vingrinājums – Operāciju bibliotēkas veidošana	140
2. vingrinājums – Operāciju importēšana	148
3. vingrinājums – Apakšprogrammu lietošana	154
12. Virsmas tipa izvēle	159
No kontūras izvilkta virsma (<i>Draft</i>)	159
Vairāku kontūru lineārs savienojums (<i>Ruled</i>)	159
Vairāku kontūru līklīnijas savienojums (<i>Loft</i>)	160
Rotācijas virsma (<i>Revolved</i>)	160
Kontūras pārvietojums pa līkni (<i>Swept</i>)	161
Virsmas starp līklīniju malām (<i>Coons</i>)	162

Virsmu savienošana ar lokveida virsmu (<i>Fillet</i>)	163
Virsmas ap griešana līdz citai virsmai (<i>Trim, To surfaces</i>)	163
Virsmas ap griešana līdz plaknei (<i>Trim, Flat boundary</i>)	164
Virsmas nobīde (<i>Offset</i>)	164
Divu virsmu savienojums ar trešās palīdzību (<i>2 Surface Blend</i>)	164
Trīs virsmu savienojums ar ceturtais palīdzību (<i>3 Surface Blend</i>)	165
Trīs šķērsojošu virsmu savienošana ar lokveida virsmas palīdzību (<i>Fillet Blend</i>)	165
13. Virsmu veidošana un apstrāde	166
1. vingrinājums – Virsmu veidošana	166
2. vingrinājums – Paralēlās instrumenta trajektorijas veidošana rupjajai apstrādei	172
3. vingrinājums – Paralēlās instrumenta trajektorijas veidošana gludajai apstrādei	177
4. vingrinājums – Gludās apstrādes <i>leftover</i> instrumenta trajektorijas veidošana	181
5. vingrinājums – Gludās apstrādes <i>pencil</i> instrumenta trajektorijas veidošana	184
14. Virsmu rupjā apstrāde	188
1. vingrinājums – Padziļinājuma instrumenta trajektorijas veidošana rupjajai apstrādei	188
2. vingrinājums – Padziļinājuma instrumenta trajektorijas veidošana rupjajai apstrādei	192
3. vingrinājums – atlikumu frēzēšanas <i>restmill</i> instrumenta trajektorijas veidošana	199
4. vingrinājums – Liela ātruma padziļinājumu instrumenta trajektorijas veidošana	207
15. Virsmas galīgā apstrāde	212
1. vingrinājums –Beigu apstrādes <i>steep and shallow</i> instrumenta trajektorijas lietošana	212
2. vingrinājums –Beigu apstrādes <i>radial</i> instrumenta trajektorijas veidošana	217
3. vingrinājums –Beigu apstrādes <i>project</i> instrumenta trajektorijas veidošana	219
4. vingrinājums –Beigu apstrādes kontūra veida instrumenta trajektorijas veidošana	221
5. vingrinājums –Kontūra seklas ieplakas instrumenta trajektorijas veidošana	225
6. vingrinājums –Beigu apstrādes <i>scallop</i> instrumenta trajektorijas veidošana	227
7. vingrinājums –Beigu apstrādes <i>flowline</i> instrumenta trajektorijas veidošana	230
16. Vairāku asu instrumenta trajektorijas veidošana	233
1. vingrinājums – Likas 5-asu instrumenta trajektorijas veidošana	233
2. vingrinājums – <i>Swarf</i> 5-asu instrumenta trajektorijas veidošana	237
17. Cietu ķermenu apstrāde	245
1. vingrinājums – Padziļinājuma apstrāde	245
2. vingrinājums – Caurumu urbšana	251
18. MasterCAM frēzēšanas vārdnīca	257
19. MasterCAM „karstie taustiņi”	270