

Saturs

	Lpp.
1. Ievads MASTERCAM Wire	4
2. Vienas kontūras stieples trajektorijas veidošana	5
1. vingrinājums – <i>MASTERCAM Wire</i> uzsākšana	5
2. vingrinājums – Detaļas faila atvēršana	5
3. vingrinājums – Detaļas iestatīšana	7
4. vingrinājums – Ģeometrijas virknēšana stieples trajektorijai	11
5. vingrinājums – Kontūras iestatīšana stieples trajektorijai	13
6. vingrinājums – Stieples trajektorijas zīmēšana	21
7. vingrinājums – Detaļas saglabāšana un izeja no MASTERCAM	24
3. Vairāku kontūru stieples trajektorijas veidošana	25
1. vingrinājums – Jauna konfigurācijas faila veidošana	26
2. vingrinājums – Detaļas faila atvēršana.	26
3. vingrinājums – Stieples pavediena ievēršanas caurumu pārveide punktos	27
4. vingrinājums – <i>AutoSave</i> lietošana darba saglabāšanai	30
5. vingrinājums – Ģeometrijas virknēšana stieples trajektorijai	31
6. vingrinājums – Stieples trajektorijas parametru iestatīšana	33
7. vingrinājums – Stieples trajektorijas maiņa un apskate	37
8. vingrinājums – Stieples trajektorijas zīmēšana	40
9. vingrinājums – Kontūras griešanas secības maiņa	47
10. vingrinājums – Stieples trajektorijas saglabāšana ģeometrijas veidā	49
4. Stieples trajektorijas veidošana bez serdes	52
1. vingrinājums – Konfigurācijas faila iepriekšēja izvēle	52
2. vingrinājums – Detaļas virknēšana stieples trajektorijai bez serdes	54
3. vingrinājums – Parametru iestatīšana stieples trajektorijai bez serdes	56
4. vingrinājums – Defektu atrašana un korekcija	64
5. vingrinājums – Jaudas iestatījumu bibliotēkas izmaiņa	67
5. Stieples trajektorijas veidošana ar vairākām cilpām	69
1. vingrinājums – Detaļas sagatavošana	69
2. vingrinājums – Stieples trajektorijas programmēšana	72
3. vingrinājums – Griešanas metodes un virziena maiņa	78
4. vingrinājums – Stūru tipa maiņa	82
5. vingrinājums – Izvirzījumu pievienošana un rediģēšana	89
6. vingrinājums – Slīpuma leņķa maiņa stieples trajektorijas posmā	92
7. vingrinājums – Stieples trajektorijas apskate skata laukos	95
8. vingrinājums – Stieples trajektorijas dubultošana	97
6. 4-asu stieples trajektorijas veidošana	101
1. vingrinājums – 4-asu stieples trajektorijas programmēšana	101
2. vingrinājums – Sinhronizācijas un filtrēšanas pārskats	110
3. vingrinājums – Detaļas ģeometrijas maiņa un stieples trajektorijas reģenerācija	116
4. vingrinājums – 3D izsekošanas lietošana	120
7. MASTERCAM „karstie taustiņi”	135
8. MASTERCAM Wire skaidrojošā vārdnīca	137