

<b>1. VISPĀRĪGAS ZIŅAS PAR PROGRAMMU <i>AutoCAD 2007</i> .....</b>	<b>3</b>
1.1. Programmas <i>AutoCAD 2007</i> īss raksturojums .....	3
1.2. Programmas aktivizēšana .....	3
<b>2. DARBA UZSĀKŠANA .....</b>	<b>4</b>
2.1. Dialoga logs <i>Startup</i> .....	4
2.2. <i>AutoCAD 2007</i> darba vides raksturojums .....	9
2.3. Izvēlņu josla .....	10
2.4. Rīku joslas .....	10
2.5. Slāņi .....	11
2.6. Attēlu vadības pamatkomandas .....	13
2.7. Mērvienību noteikšana .....	14
☞ 1. uzdevums. Rasējumu apskatīšana .....	14
<b>3. ŠABLONA (<i>TEMPLATE</i>) VEIDOŠANA .....</b>	<b>15</b>
3.1. Slāņu definēšana un līnijas tipu uzstātijums .....	15
3.2. Teksta stilu definēšana .....	17
3.3. Darba režīmi <i>Snap, Grid, Ortho</i> .....	18
3.4. Punkta stila definēšana .....	19
3.5. Šablona saglabāšana .....	20
☞ 2. uzdevums. Šablona izveidošana .....	21
<b>4. DAŽĀDU KOORDINĀTU SISTĒMU IZMANTOŠANA .....</b>	<b>22</b>
4.1. Absolūtā koordinātu sistēma .....	22
4.2. Relatīvā koordinātu sistēma .....	22
4.3. Polārā koordinātu sistēma .....	23
<b>5. A4 FORMĀTA RĀMJA IZVEIDOŠANA .....</b>	<b>23</b>
5.1. Līniju zīmēšana ( <i>LINE</i> ) .....	24
5.2. Piesaiste pie objektu daļām .....	25
5.3. Taisnstūra zīmēšana ( <i>RECTANGLE</i> ).....	27
5.4. Laukuma iesvītrošana ( <i>HATCH</i> ) .....	28
5.5. Objekta daļas nogriešana ( <i>TRIM</i> ) .....	29
5.6. Objekta pagarināšana ( <i>EXTEND</i> ) .....	29
5.7. Punkta zīmēšana ( <i>POINT</i> ) .....	29
5.8. Objekta aizzīmēšana ( <i>MEASURE</i> ) .....	30
5.9. Objekta sadalīšana ( <i>DIVIDE</i> ) .....	30
5.10. Objektu “spridzināšana” ( <i>EXPLODE</i> ) .....	30
5.11. Objekta pārraušana ( <i>BREAK</i> un <i>BREAK AT POINT</i> ) .....	31
5.12. Zīmēšana, izmantojot tīklu .....	32
5.13. Objektu masīvu izveidošana ( <i>ARRAY</i> ) .....	32
5.14. Objektu dzēšana ( <i>ERASE</i> ) .....	35
5.15. Teksta ievadīšana ( <i>TEXT</i> un <i>MTEXT</i> ) .....	35

5.16. Rasējuma (faila) saglabāšana.....	37
✍ 3. uzdevums. A4 formāta rāmītis .....	38
<b>6. PIRMIE RASĒJUMI .....</b>	<b>42</b>
6.1. Palīglīnijas: taisnas līnijas un stari ( <i>CONSTRUCTION LINE</i> un <i>RAY</i> ) .....	43
6.2. Objektu salaiduma izveidošana ( <i>FILLET</i> ) .....	43
6.3. Objektu spoguļattēla veidošana ( <i>MIRROR</i> ) .....	44
6.4. Rāmja ievietošana rasējumā ar detaļu .....	44
6.5. Objektu mērogošana ( <i>SCALE</i> ) .....	45
6.6. Objektu pārvietošana ( <i>MOVE</i> ) .....	45
✍ 4. uzdevums. Slides šķērsriezums .....	46
<b>7. IZMĒRU IZLIKŠANA .....</b>	<b>50</b>
✍ 5. uzdevums. Izmēru izlikšana slides rasējumā.....	61
<b>8. IZMĒRU KORIGĒŠANA .....</b>	<b>61</b>
8.1. Objektu un izmēru izstiepšana ( <i>STRETCH</i> ) .....	61
8.2. Izmēru koriģēšana ar “rociņu” palīdzību .....	63
8.3. Atsevišķu izmēru elementu koriģēšana ( <i>DIMEDIT</i> ) .....	63
8.4. Izmēru teksta koriģēšana ( <i>DIMTEDIT</i> ) .....	64
8.5. Izmēru īpašību koriģēšana ar paletes <i>PROPERTIES</i> palīdzību .....	65
8.6. Izmēru stila izveidošana dialoga logā <i>Dimension Style Manager</i> .....	66
✍ 6. uzdevums. Jauna izmēru stila izveidošana .....	70
✍ 7. uzdevums. Plāksnes rasējums .....	71
<b>9. RASĒJUMU SAGATAVOŠANA IZDRUKAI .....</b>	<b>74</b>
<b>10. RASĒJUMU IZDRUKA .....</b>	<b>76</b>
✍ 8. uzdevums. Rasējumu sagatavošana izdrukāšanai un izdruka .....	79
<b>11. CITAS IESPĒJAS .....</b>	<b>79</b>
11.1. Riņķa zīmēšana ( <i>CIRCLE</i> ) .....	79
11.2. Nofāzējums ( <i>CHAMFER</i> ) .....	81
11.3. Līkņu izveidošana ( <i>SPLINE</i> ) .....	82
11.4. Loka zīmēšana ( <i>ARC</i> ) .....	83
11.5. Automātiskās sekošanas izmantošana – režīmi <i>Polar</i> un <i>Otrack</i> .....	85
11.6. Daudzstūru zīmēšana ( <i>POLYGON</i> ) .....	86
11.7. Objektu pagriešana ( <i>ROTATE</i> ) .....	87
11.8. Līdzīgu objektu izveidošana ( <i>OFFSET</i> ) .....	88
11.9. Polilīnijas zīmēšana ( <i>PLINE</i> ) .....	88
11.10. Objektu dzēšana ( <i>ERASE</i> ) .....	89
✍ 9. uzdevums. Bukses rasējums .....	89
✍ 10. uzdevums. Skavas rasējums .....	91
✍ 11. uzdevums. Rokturis .....	92

✍ 12. uzdevums Nr. Uzgalis .....	93
<b>12. PLĀNA ZĪMĒŠANA .....</b>	<b>94</b>
12.1. Rasējuma robežas ( <i>LIMITS</i> ) .....	94
12.2. Bloku izveidošana .....	94
12.3. Bloku ievietošana rasējumā .....	95
12.4. <i>AutoCAD Design Center</i> .....	95
12.5. Stilu un slāņu iekopēšana rasējumā .....	97
12.6. Objektu kopēšana ( <i>COPY</i> ) .....	97
✍ 13. uzdevums. Vasarnīcas apbūves gabala ar izmēriem 30 m x 30 m plāna zīmēšana .....	98
<b>13. A3 FORMĀTA RĀMJA IZVEIDOŠANA .....</b>	<b>103</b>
✍ 14. uzdevums. Svira .....	103
<b>14. SPECIFIKĀCIJA .....</b>	<b>104</b>
<b>15. VIRSMAS RAUPJUMA APZĪMĒJUMI UN BULTIŅAS GRIEZUMIEM UN SKATIEM .....</b>	<b>107</b>
✍ 15. uzdevums. Raupjuma apzīmējumu izlikšana .....	110
<b>16. TRĪSDIMENSIJU MODELĒŠANA .....</b>	<b>110</b>
16.1. Trīsdimensiju modelēšanas pamati .....	110
16.2. Karkasu modelēšana .....	112
16.3. 3D virsmu modelēšana .....	112
16.4. Cietķermeņu objektu modelēšana .....	114
✍ 16. uzdevums. 3D karkasa tipa modeļa izveidošana .....	116
✍ 17. uzdevums. 3D virsmu modeļa izveidošana .....	118
✍ 18. uzdevums. 3D cietķermeņa izveidošana .....	119
<b>PIELIKUMI .....</b>	<b>123</b>
1. pielikums. A4 formāta rāmītis .....	124
2. pielikums. Sliedes rasējums .....	125
3. pielikums. Plāksnes rasējums .....	126
4. pielikums. Bukses rasējums .....	127
5. pielikums. Skavas rasējums .....	128
6. pielikums. Roktura rasējums .....	129
7. pielikums. Uzgaļa rasējums .....	130
8. pielikums. A3 formāta rāmītis .....	131
9. pielikums. Sviras rasējums .....	132
10. pielikums. Specifikācija – 1.lapa .....	133
11. pielikums. Specifikācija – 2.lapa .....	134
<b>IZMANTOTĀ LITERATŪRA .....</b>	<b>135</b>