

Saturs

1. ATKĀRTOTA LIETOŠANA PROGRAMMATŪRAS IZSTRĀDĒ.....	5
1.1. Programmatūras inženierijas attīstības tendences un problēmas	5
1.2. Programmatūras kvalitāte	6
1.3. Atkārtota lietošana programmatūras izstrāde	8
1.4. Atkārtotas lietojamības jēdziens	10
1.5. Modularitāte.....	10
1.6. Programmatūras atkārtoti lietojami artefakti.....	12
1.7. Programmatūras atkārtotas lietošanas aspekti	13
1.7.1. Organizācijas aspekti	13
1.7.2. Tehniskie aspekti.....	14
1.7.3. Ekonomiskie aspekti.....	15
1.8. Uzdevumi	16
2. PROJEKTĒŠANAS ŠABLONI	18
2.1. Projektēšanas šablona jēdziens un būtība.....	18
2.2. Šablonu augstākā līmeņa sadalījums	20
2.3. Šablonu sistēmas.....	21
2.4. Anti-šabloni.....	22
2.5. Projektēšanas šablonu klasifikācija	23
2.5.1. GoF klasifikācija.....	23
2.5.2. Tišija klasifikācija.....	25
2.5.3. GRASP šabloni	27
2.6. Šabloni objektorientēta analizē un projektēšanā	28
2.7. Šabloni un kvalitatīva OOP projektējuma principi.....	30
2.8. “Abstraktā rūpnīca” projektēšanas šablons	31
2.9. “Stratēģija” projektēšanas šablons.....	32
2.10. Uzdevumi	32
3. ATKĀRTOTA LIETOŠANA UN MODEĻVADĀMĀ PROGRAMMATŪRAS INŽENIERIJA	34
3.1. Modelēšana un meta-modelēšana.....	35
3.2. Modeļu transformācija	36
3.3. Uzdevumi	38
4. UZ KOMPONENTIEM BALSTĪTĀ PROGRAMMATŪRAS IZSTRĀDE.....	39
4.1. Enterprise JavaBeans komponentu arhitektūra.....	40
5. SEMANTISKAIS TĪMEKLIS	45
5.1. URI & Unicode un eXtensible Markup Language (XML) slāņi.....	47
5.1.1. URI & Unicode.....	47
5.1.2. eXtensible Markup Language (XML)	48
5.1.3. XML validēšana.....	48

5.2. Uzdevumi.....	52
6. RESOURCE DESCRIPTION FRAMEWORK (RDF).....	53
6.1. Metadati	53
6.2. Resource Description Framework (RDF).....	54
6.2.1. Resursi	54
6.2.2. Īpašības	55
6.2.3. Apgalvojumi un to interpretēšanas veidi	55
6.3. RDF formāti.....	56
6.3.1. RDF/XML.....	56
6.3.2. Notation 3 (N3).....	57
6.3.3. Turtle (Terse RDF Triple Language)	58
6.3.4. N-Triples.....	59
6.3.5. RDF formātu iespējas	60
6.4. Uzdevumi.....	61
7. ONTOLOĢIJAS, RDF SCHEMA (RDFS) UN WEB ONTOLOGY LANGUAGE (OWL).....	62
7.1. RDF Schema (RDFS).....	62
7.2.1. Klases.....	62
7.2.2. Īpašības	62
7.2. Ontoloģiju spektrs.....	63
7.2.1. Taksonomija.....	64
7.2.2. Tēzaurus.....	64
7.3. Web Ontology Language (OWL)	64
7.4. Uzdevumi.....	66
8. LIETIŠĶĀS PROGRAMMATŪRAS KONFIGURĀCIJAS PĀRVALDĪBA.....	67
8.1. Ievads.....	67
8.2. Konfigurācijas pārvaldības definīcija.....	67
8.3. Darba produktu identifikācija.....	70
8.4. Versiju kontrole un paralēla izstrāde.....	70
8.5. Izmaiņu vadība.....	74
8.6. Rezultātu stabilizācija un statistikas iegūšana	76
8.7. Konfigurācijas pārvaldības plāns.....	76
Literatūra.....	78